**API WebSocket**

**Introduction**

Ce document représente l’API WebSocket utilisé dans le cadre du projet PX504. Il représente la constitution des différents messages.

**API**

**Client vers serveur**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Entête** | **Corps** | **Fonction** |
| login | user : String  password : String | Initie la connexion à l’application via l’envoi du nom d’utilisateur et de son mot de passe associé. |
| getListLamp | user : String | Demande l’obtention de la liste des lampes états associées à l’utilisateur ainsi que leurs états. |
| changeLampState | location : String  state : String  brightness : Integer | Demande le changement d’état d’une lampe situé à une certaine localisation (Allumer, Eteindre). Permet éventuellement de changer la luminosité. |

**Serveur vers client**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Entête** | **Corps** | **Fonction** |
| loginResult | success : Boolean | Renvoi le succès ou non de l’identification. |
| listLamp | list : Lamp[] | Renvoi une liste de lampes, identifiées à l’aide de leurs localisations, ainsi que leurs états associés. |
| lampStateChanged | location : String  state : String  brightness : Integer | Demande le changement d’état d’une lampe situé à une certaine localisation (Allumer, Eteindre). Permet éventuellement de changer la luminosité. |
| zigbeeFail | error : String | Renvoi un message d’erreur lié au module Zigbee. |